**Documento con Pautas para desarrollo del proyecto**

**Enunciado**

**Objetivo principal:**

* Realizar una propuesta de desarrollo para dispositivos móviles con sistema operativo Android, involucrando procesos de desarrollo y entornos seguros.

Para ello, los estudiantes deberán realizar una App con los siguientes elementos mínimos, dejando abierta la posibilidad de agregar características funcionales y de diseño de acuerdo al consenso logrado en el grupo.

Se sugiere tener un sitio web (landing page) de presentación, en el caso de continuidad del proyecto, desde el sitio web realizado en Módulo Full Stack/ Programador Web, agregar un acceso para descargar la App (o demo en video, o repo de GitHub) con la breve descripción de las prestaciones que van a brindar en la misma.

* La navegación entre las distintas Activity debe quedar bien definida y en todo momento se debe poder volver desde una Activity hija a su padre.
* Se debe involucrar un proceso de traspaso de información entre Activitys.
* Aplicar un diseño estético coherente y los recursos necesarios para que se adapte a las necesidades del proyecto (colores, iconos, imágenes, etc.)
* Implementar algún tipo de persistencia de datos ya sea para almacenar información de procesos o para servir de sistema de autenticación mediante el almacenamiento de cuentas de usuario/contraseñas.
* La app debe implementar algún tipo de recurso multimedia en una nueva Activity.

\* Utilizar algún servicio de autenticación como por ejemplo Auth0, u otro servicio similar para validar el ingreso.

**Ideas de desarrollo de APP**

Maqueta ejemplo en Figma: <https://www.figma.com/community/file/1222572972305353157>

Otras ideas <https://appmaster.io/es/blog/las-50-mejores-ideas-de-aplicaciones-para-startups-en-2022>

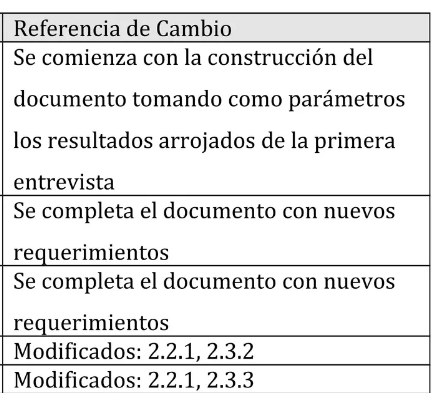
**Sugerencias para la gestión del proyecto**

1. Seguiremos utilizando GitHub para la gestión del tablero Kanban, Issues, Milestone y el code con branch necesarias.
2. Crear una Wiki organizada por Sprint y dentro de cada apartado el registro de las ceremonias.

**Consideraciones generales:**

Cada Sprint debe tener registro de las ceremonias en Scrum:

* Planning (pueden utilizar [https://www.scrumpoker-online.org/es/](https://www.scrumpoker-online.org/es/%C2%A0); [https://www.planitpoker.com/),](https://www.planitpoker.com/),%C2%A0);
* Daily, (registro en Wiki de GitHub)
* Review
* Retrospective Idea Board - ejemplo <https://ideaboardz.com/for/Sprint1/4511405> (no es necesario registrarse para crear cada tablero, compartir el enlace)

Vincular desde allí la documentación del proyecto IEEE830 a un drive que todos los integrantes tengan permiso de edición, así se registra el historial de versiones y participación, publicar el link del mismo. (ANEXO se insertan los gráficos, diseños y referencias a las app móviles de los diagramas.) Se puede pensar el IEEE830 como un ANEXO de Bitácora o colocarlo como apartado en la wiki del repositorio.  
  
llevar registro de cambios del documento: Fecha, Autor, Referencia del Cambio:    
****

* **Perspectiva del producto**, redactar brevemente lo que supuestamente solicita el cliente potencial. Documentar como si hubiesen tenido entrevistas con el Stakeholder (se pueden solicitar al docente reunión de 10 min por grupo para concretar las ideas).

**Sprint 0**

**28/08 al 05/09: Sprint 0:** Análisis y Diseño del Proyecto de software a llevarse a cabo (TENER EN CUENTA las sugerencias previas, y el recorrido en los cuatrimestres anteriores).

* Definir **requerimientos funcionales** para la app a desarrollar (*colocarlos en el Product Backlog del documento*[*IEEE830*](https://docs.google.com/document/d/1iEXh7x6SQDkE3eHRmyorb-XhyrTbhQ1DIRcx3zFQnuM/edit?usp=sharing)*)*, a su vez revisar si han cumplimentado todos los requerimientos previos, realizando mejoras del mismo. También mencionar los **Requerimientos no funcionales** dentro del apartado Requisitos.
* Plantear **Historias de Usuarios** (derivadas de los requerimientos) y **Tareas**dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto gitHub. (Issues y Milestones) - Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej “*#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar*”
* Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES  #TK01 importar repositorio.

**Sprint 1**

* Crear su propio **DER y Modelo relacional**para documentar las tablas en la DB.
* Crear un **Diagrama de Clases y Casos de Uso**para facilitar el modelado en POO.
* **Script sql** de la base de datos actualizada con las tablas nuevas.
* Actualizar el repositorio grupal, creando una carpeta dentro de la branch

*Diagrama de Entidad-Relación*

* <https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-un-diagrama-entidad-relacion>

*Material de referencia  Diagrama Caso de Uso*

* <https://creately.com/blog/es/diagramas/tutorial-diagrama-caso-de-uso/>

**Diseño de pantallas de Activity**

* Se puede presentar maquetación en Figma y principalmente navegabilidad el Proyecto de Android Studio (paso previo sin funcionalidad).
* Incluir una pantalla para contacto.
* Incorporar la navegabilidad de la aplicación completa
* Subirla al repo grupal, con GIT , en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia. Luego crear una branch **feature**, para realizar nuestros cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch **develop**.
* La branch “**MAIN” o “MASTER**” es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción (Aquí deben dejan las versiones al cierre del SPRINT).
* Pueden activar en GitHub la opción WIKI para reflejar avances individuales y de equipo.

**Sprint 2**

Requerimientos del Incremento del producto:

* Funcionalidades completas (diseño y desarrollo integrado)
* **CRUD**básico funcional de producto y cliente.
* Actualizar documentación IEEE830 - tablero Kanban (project) y Wiki.
* Actualizado todo el proyecto en GitHub como respaldo
* Demo final en video con participación de todo el equipo describiendo todas las funcionalidades.
* ***OPCIONALES***: aplicación publicada.

Tener en cuenta que debe estar en rama main.

**NOTAS ACLARATORIAS:**

Para realizar la App *Requerimientos No funcionales* mínimos utilizar Android 7 o superior. Para correr la aplicación, se puede usar una maquina virtual, o correrlo desde el dispositivo móvil. (Ver Foro en el bloque de Aplicaciones Móviles).